# Grafikus processzorok általános célú programozása

Kezdés: marad a 16:45, mert a 16:00 sokunknak nem jó. (Nekem a 16:45 se jó.)

Gyakorlatvezető: Hajder Levente

Valasek Gábor lesz a következő három alkalommal OpenGL

Eichhardt Iván utána.

## A tárgyról

12 vagy 13 alkalommal foguk találkozni.

Nehéz tárgy, de aki átmegy, az ötössel.

A tárgy honlapja <http://cg.elte.hu/~gpgpu>, de a <http://cg.elte.hu/> most nem működik.

Első beadandó November 2, második a vizsga előtt.

Első beadandó OpenCL lesz.

Második pedig CUDA (nVIDIA).

Szóbeli vizsga 40%-ot ér.

A két beadandó 30% + 30%.

85%-tól ötös.

## Feladat 1: Képtömörítés

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |

Képet felosztunk blokkokra, ezeket kell betömöríteni.

Jól párhuzamosítható részek kellenek, egy blokkot egy szál fog tömöríteni. PCA algoritmus.

Minden tanár ír majd ki 1-1 feladatot.

Számítógépes architektúrák, párhuzamos architektúrák lesznek ma.

## A számítógép feldolgozási sebességének határai

## Lassú a fény sebessége

(…)