

Objektum elvű alkalmazások fejlesztése

Öröklődés

Készítette: Sike Sándor
Gregorics Tibor

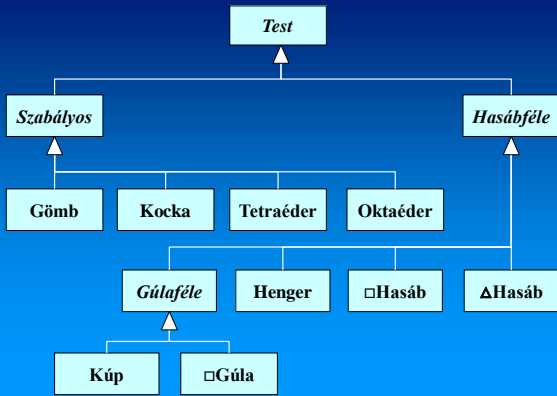
Feladat

Készítsünk programot, amellyel testek térfogatát számolhatjuk ki, illetve megadhatjuk azt is, hogy az egyes testfajtákból hány objektum létezik!

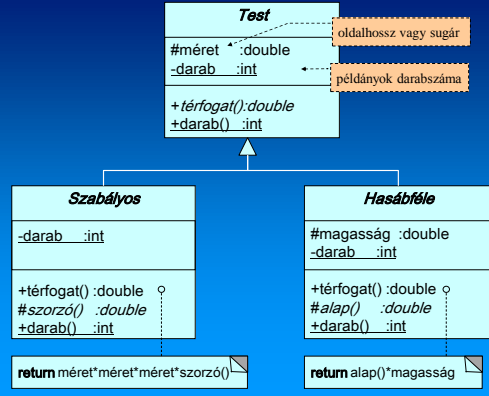
A lehetséges fajták:

- szabályos sokszögek: gömb, kocka, tetraéder, oktaéder;
- hasáb jellegű testek: henger, négyzet alapú és szabályos háromszög alapú hasáb;
- gúla jellegű testek: kúp, négyzetes gúla.

Osztály diagram



Testek



Absztrakt test

```
class Test
{
public:
    virtual ~Test();
    virtual double terfogat() const = 0;
    static int darab() { return _darab; }
protected:
    Test(double meret);
    double _meret;
private:
    static int _darab;
};
```

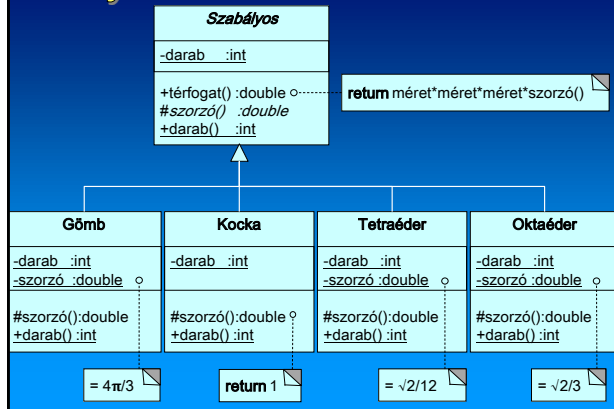
```
int Test::_darab = 0;
Test::Test(double meret) {
    _meret = meret;
    ++_darab;
}
Test::~Test() {
    --_darab;
}
```

Szabályos absztrakt test

```
class Szabalyos : public Test{
public:
    ~Szabalyos();
    double terfogat() const;
    static int darab() { return _darab; }
protected:
    Szabalyos(double meret);
    virtual double szorzó() const = 0;
private:
    static int _darab;
};
```

```
int Szabalyos::_darab = 0;
Szabalyos::Szabalyos(double meret) : Test(meret) {
    ++_darab;
}
Szabalyos::~Szabalyos() {
    --_darab;
}
double Szabalyos::terfogat() const {
    return _meret * _meret * _meret * szorzó();
}
```

Szabályos testek



Gömb

```
class Gomb : public Szabalyos
{
public:
    Gomb(double meret);
    ~Gomb();
    static int darab() { return _darab; }
protected:
    double szorzo() const { return _szorzo; }
private:
    const static double _szorzo = (4.0 * 3.14159) / 3.0;
    static int _darab;
};

int Gomb::_darab = 0;

Gomb::Gomb(double meret) : Szabalyos(meret) {
    ++_darab;
}
Gomb::~Gomb() {
    --_darab;
}
```

Kocka

```
class Kocka : public Szabalyos
{
public:
    Kocka(double meret);
    ~Kocka();
    static int darab() { return _darab; }
protected:
    double szorzo() const { return 1.0; }
private:
    static int _darab;
};

int Kocka::_darab = 0;

Kocka::Kocka(double meret) : Szabalyos(meret) {
    ++_darab;
}
Kocka::~Kocka() {
    --_darab;
}
```

Tetraéder

```
class Tetraeder : public Szabalyos
{
public:
    Tetraeder(double meret);
    ~Tetraeder();
    static int darab() { return _darab; }
protected:
    double szorzo() const { return _szorzo; }
private:
    const static double _szorzo = 1.41421 / 12.0;
    static int _darab;
};

int Tetraeder::_darab = 0;

Tetraeder::Tetraeder(double meret) : Szabalyos(meret) {
    ++_darab;
}
Tetraeder::~Tetraeder() {
    --_darab;
}
```

Oktaéder

```
class Oktaeder : public Szabalyos
{
public:
    Oktaeder(double meret);
    ~Oktaeder();
    static int darab() { return _darab; }
protected:
    double szorzo() const { return _szorzo; }
private:
    const static double _szorzo = 1.41421 / 3.0;
    static int _darab;
};

int Oktaeder::_darab = 0;

Oktaeder::Oktaeder(double meret) : Szabalyos(meret) {
    ++_darab;
}
Oktaeder::~Oktaeder() {
    --_darab;
}
```

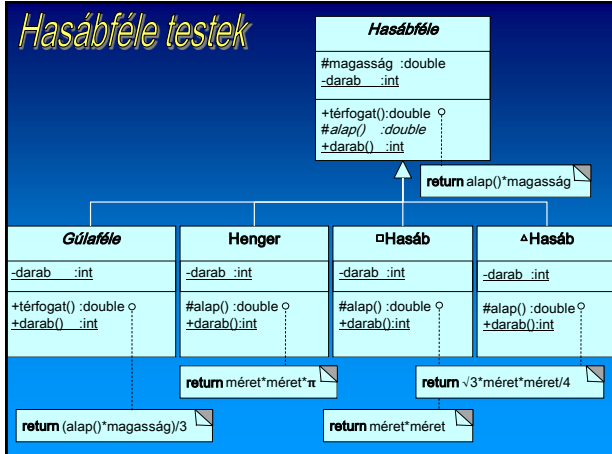
Hasábféle absztrakt test

```
class Hasabfele : public Test {
public:
    ~Hasabfele();
    double terfogat() const;
    static int darab() { return _darab; }
protected:
    Hasabfele(double meret, double magassag);
    virtual double alap() const = 0;
    double _magassag;
private:
    static int _darab;
};

int Hasabfele::_darab = 0;

Hasabfele::Hasabfele(double meret, double magassag) : Test(meret) {
    _magassag = magassag; ++_darab;
}
Hasabfele::~Hasabfele() {
    --_darab;
}
double Hasabfele::terfogat() const {
    return alap() * _magassag;
}
```

Hasábféle testek



Henger

```
class Henger : public Hasabfele
{
public:
    Henger(double meret, double magassag);
    ~Henger();
    static int darab() { return _darab; }
protected:
    double alap() const;
private:
    static int _darab;
};

int Henger::_darab = 0;

Henger::Henger(double meret, double magassag)
: Hasabfele(meret, magassag) {
    ++_darab;
}

Henger::~Henger() {
    --_darab;
}

double Henger::alap() const {
    return 3.14159 * _meret * _meret;
}
```

◻Hasáb

```
class NegyzetesHasab : public Hasabfele
{
public:
    NegyzetesHasab (double meret, double magassag);
    ~NegyzetesHasab ();
    static int darab() { return _darab; }
protected:
    double alap() const;
private:
    static int _darab;
};

int NegyzetesHasab::_darab = 0;

NegyzetesHasab::NegyzetesHasab (double meret, double magassag)
: Hasabfele(meret, magassag) {
    ++_darab;
}

NegyzetesHasab::~NegyzetesHasab () {
    --_darab;
}

double NegyzetesHasab::alap() const {
    return meret * meret;
}
```

△Hasáb

```
class HaromszogesHasab : public Hasabfele
{
public:
    HaromszogesHasab (double meret, double magassag);
    ~HaromszogesHasab ();
    static int darab() { return _darab; }
protected:
    double alap() const;
private:
    static int _darab;
};

int HaromszogesHasab::_darab = 0;

HaromszogesHasab::HaromszogesHasab (double meret, double magassag)
: Hasabfele(meret, magassag) {
    ++_darab;
}

HaromszogesHasab::~HaromszogesHasab () {
    --_darab;
}

double HaromszogesHasab::alap() const {
    return 1.73205 * _meret * _meret / 4.0;
}
```

Gúlaféle absztrakt testek

```
class Gulafele : public Hasabfele
{
public:
    ~Gulafele();
    double terfogat() const;
    static int darab() { return _darab; }
protected:
    Gulafele(double meret, double magassag);
private:
    static int _darab;
};

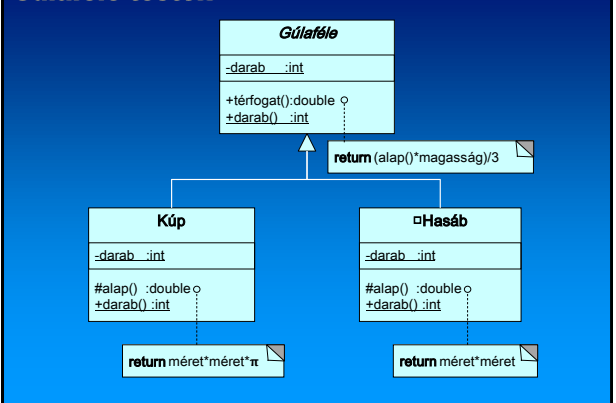
int Gulafele::_darab = 0;

Gulafele::Gulafele(double meret, double magassag)
: Hasabfele(meret, magassag) {
    ++_darab;
}

Gulafele::~Gulafele() {
    --_darab;
}

double Gulafele::terfogat() const {
    return (alap() * _magassag) / 3.0;
}
```

Gúlaféle testek



Kúp

```
class Kúp : public Gulafele
{
public:
    Kúp(double meret, double magassag);
    ~Kúp();
    static int darab() { return _darab; }
protected:
    double alap() const;
private:
    static int _darab;
};

int Kúp::_darab = 0;

Kúp::Kúp(double meret, double magassag)
: Gulafele(meret, magassag){
    ++_darab;
}

Kúp::~Kúp(){
    --_darab;
}

double Kúp::alap() const{
    return 3.14159 * _meret * _meret;
}
```

Gúla

```
class NegyzetesGula : public Gulafele
{
public:
    NegyzetesGula(double meret, double magassag);
    ~NegyzetesGula();
    static int darab() { return _darab; }
protected:
    double alap() const;
private:
    static int _darab;
};

int NegyzetesGula::_darab = 0;

NegyzetesGula::NegyzetesGula(double meret, double magassag)
: Gulafele(meret, magassag){
    ++_darab;
}

NegyzetesGula::~NegyzetesGula(){
    --_darab;
}

double NegyzetesGula::alap() const{
    return _meret * _meret;
}
```

Főprogram - beolvasás

```
#include <cstdlib>
#include <iostream>
#include <fstream>
#include "test.h"

using namespace std;

int main()
{
    ifstream inp("testek.txt");

    int testszam;
    inp >> testszam;
    Test **testek = new Test *[testszam];

    for ( int i = 0; i < testszam; ++i ){
        string tipus;
        double meret, magassag;
        inp >> tipus;
        ... // különféle testek létrehozása a fájlbeli adatok alapján
    }
    inp.close();
    ...
}
```

```
testek.txt
8
Kocka 5.0
Henger 3.0 8.0
Henger 1.0 10.0
Tetraeder 4.0
NegyzetesGula 3.0 10.0
Oktaeder 1.0
Kocka 2.0
NegyzetesGula 2.0 10.0
```

Főprogram - testek létrehozása

```
inp >> tipus;
if ( tipus == "Kocka" ){
    inp >> meret;
    testek[i] = new Kocka(meret);
}
else if ( tipus == "Gomb" ){
    inp >> meret;
    testek[i] = new Gomb(meret);
}
else if ( tipus == "Tetraeder" ){
    inp >> meret;
    testek[i] = new Tetraeder(meret);
}
else if ( tipus == "Oktaeder" ){
    inp >> meret;
    testek[i] = new Oktaeder(meret);
}
else if ( tipus == "Henger" ){
    inp >> meret;
    inp >> magassag;
    testek[i] = new Henger(meret, magassag);
}
...

```

A származtatás miatt lehet értékelni egy "Test" típusú változónak egy "Kocka" pointer

Főprogram - testek létrehozása

```
...
else if ( tipus == "NegyzetesHasab" ){
    inp >> meret;
    inp >> magassag;
    testek[i] = new NegyzetesHasab(meret, magassag);
}
else if ( tipus == "HaromszogosHasab" ){
    inp >> meret;
    inp >> magassag;
    testek[i] = new HaromszogosHasab(meret, magassag);
}
else if ( tipus == "Kup" ){
    inp >> meret;
    inp >> magassag;
    testek[i] = new Kup(meret, magassag);
}
else if ( tipus == "NegyzetesGula" ){
    inp >> meret;
    inp >> magassag;
    testek[i] = new NegyzetesGula(meret, magassag);
}
else{
    cout << "Ismeretlen idom" << endl;
}
}
```

Főprogram

```
...
for ( int i = 0; i < testszam; ++i ){
    cout << testek[i]->terfoogat() << endl;
}
cout << Test::darab() << " " << Szabalyos::darab() << " "
<< Hasabfele::darab() << " " << Gulafele::darab() << " "
<< Gomb::darab() << " " << Kocka::darab() << " "
<< Tetraeder::darab() << " " << Oktaeder::darab() << " "
<< Henger::darab() << " " << NegyzetesHasab::darab() << " "
<< HaromszogosHasab::darab() << " "
<< Kup::darab() << " " << NegyzetesGula::darab() << endl;

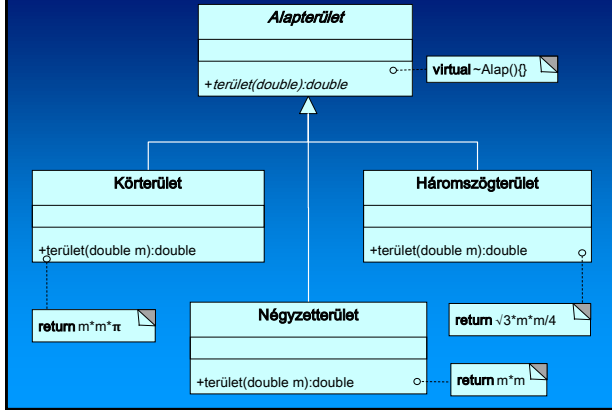
for ( int i = 0; i < testszam; ++i ) delete testek[i];
delete [] testek;

cout << Test::darab() << " " << Szabalyos::darab() << " "
<< Hasabfele::darab() << " " << Gulafele::darab() << " "
<< Gomb::darab() << " " << Kocka::darab() << " "
<< Tetraeder::darab() << " " << Oktaeder::darab() << " "
<< Henger::darab() << " " << NegyzetesHasab::darab() << " "
<< HaromszogosHasab::darab() << " "
<< Kup::darab() << " " << NegyzetesGula::darab() << endl;
return 0;
}
```

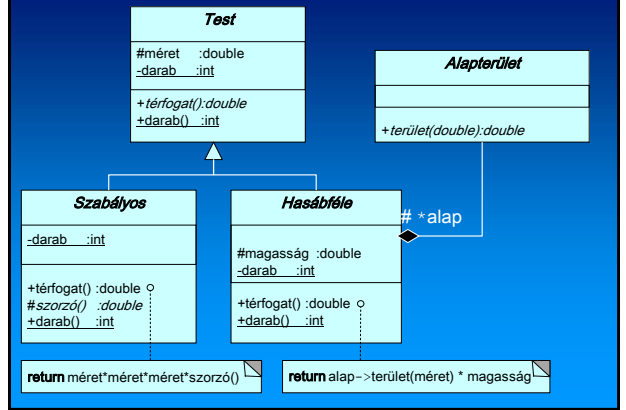
polimorfizmus: többalakúság

dinamikus kötés: futás közben dönt el, hogy ez milyen típusú, és ettől függ, hogy melyik terfoogat() metódus hívódjon meg.

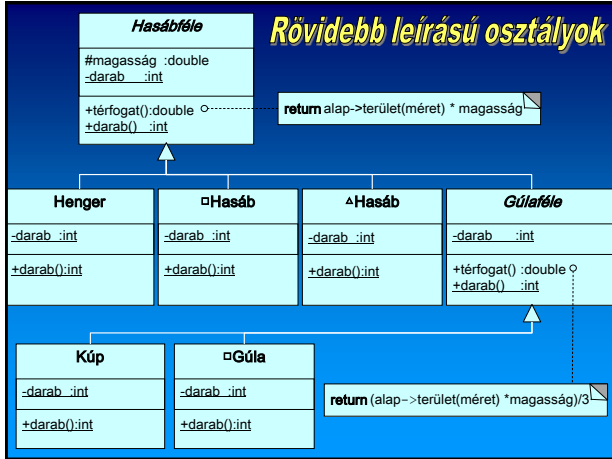
Alapterületek kiszámításának leválasztása



Alapterület metódusa helyett alapterület objektum



Rövidebb leírású osztályok



```

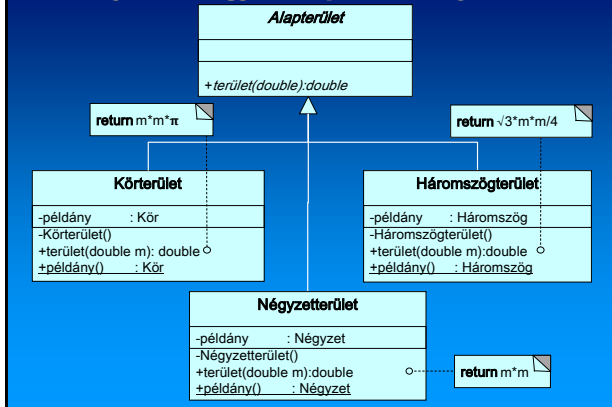
NegyzetesHasab::NegyzetesHasab(...) : Hasabfele(...)
{
    ++_darab; _alap = new Negyzet();
}
NegyzetesHasab::~NegyzetesHasab()
{
    --_darab; delete _alap;
}

NegyzetesGula::NegyzetesGula(...) : Gulafele(...)
{
    ++_darab; _alap = new Negyzet();
}
NegyzetesGula::~NegyzetesGula()
{
    --_darab; delete _alap;
}

Harmoszog::HarmoszogHasab(...) : Hasabfele(...)
{
    Kup: Kup(...) : Gulafele(...)
    {
        ++_darab; _alap = new Kor();
    }
    Henger:~Henger()
    {
        --_darab; delete _alap;
    }
}

HarmoszogHasab::~HarmoszogHasab()
{
    Kup::~Kup()
    {
        --_darab; delete _alap;
    }
}
    
```

További javítás: egyke alapterület-objektumok



Négyzet

```

class Negyzetterulet : public Alapterulet
{
public:
    double terület(double m) const {
        return m * m;
    }
    static Negyzetterulet *peldany();
private:
    static Negyzetterulet * _peldany;
    Negyzetterulet () {}
};

Negyzetterulet *Negyzetterulet::_peldany = 0;

Negyzetterulet *Negyzetterulet::peldany()
{
    if ( _peldany == 0 ) _peldany = new Negyzetterulet();
    return _peldany;
}
    
```

Kör

```
class Korterulet : public Alapterulet
{
public:
    double terület(double m) const {
        return 3.14159 * m * m;
    }
    static Korterulet *peldany();
private:
    static Korterulet *_peldany;
    Korterulet () {}
};

Korterulet *Korterulet::_peldany = 0;

Korterulet *Korterulet::peldany()
{
    if ( _peldany == 0 ) _peldany = new Korterulet();
    return _peldany;
}
```

Háromszög

```
class Haromszogterulet : public Alapterulet
{
public:
    double terület(double m) const {
        return 1.73205 * m * m / 4.0;
    }
    static Haromszogterulet *peldany();
private:
    static Haromszogterulet *_peldany;
    Haromszogterulet () {}
};

Haromszogterulet *Haromszogterulet::_peldany = 0;

Haromszogterulet *Haromszogterulet::peldany()
{
    if ( _peldany == 0 ) _peldany = new Haromszogterulet();
    return _peldany;
}
```

```
NegyzetesHasab::NegyzetesHasab(...) : Hasabfele(...){
    ++_darab; _alap = Negyzetterulet::peldany();
}
NegyzetesHasab::~NegyzetesHasab(){
    --_darab;
}

Henger::Henger(...) : Hasabfele(...){
    ++_darab;
    _alap = Korterulet::peldany();
}
Henger::~Henger(){
    --_darab;
}

NegyzetesGula::NegyzetesGula(...) : Gulafele(...){
    ++_darab; _alap = Negyzetterulet::peldany();
}
NegyzetesGula::~NegyzetesGula(){
    --_darab;
}

Kup::Kup(...) : Gulafele(...){
    ++_darab;
    _alap = Korterulet::peldany();
}
Kup::~Kup(){
    --_darab;
}

Haromszoges::HaromszogesHasab(...) : Hasabfele(...){
    ++_darab; _alap = Haromszogterulet::peldany();
}
HaromszogesHasab::~HaromszogesHasab(){
    --_darab;
}
```