# Visual Basic.NET 1. gyakorlat

## Berezvai Dániel jegyzete <http://elte.3ice.hu/>

Tanár: Heizlerné Bakonyi Viktória [hbv@inf.elte.hu](mailto:hbv@inf.elte.hu)

Kezdés: 10:15

## VB

Egyik első nyelv, magyar ember (Kemény János) nevéhez fűződik, oktatási céllal találták ki, viszonylag egyszerű nyelv. Első gépek VB támogatással jelentek meg, valahol még az operációs rendszer szinten is lehetetett VB-ben programozni.

Sokan használták, sokféle verziója volt. Nem voltak egymással kompatibilisek.

Kivételkezelés fontosságra törése után leírták, otthoni nyelv lett belőle. A programozók kivetették maguk közül. Sprite kezelés (kis képek 2D karakteranimáláshoz) VB-ben volt először, játékokat remekül lehetett benne írni.

Megjelent a Visual Studio, beemelte a négy alapnyelv közé a VB-t. A másik három: C#, C++, G# (Java helyett)  
Nagyon hasonlít a C#-hoz. Közös nyelvi könyvtár, csak a nyelv más. Legújabb újdonságok mindig C#-ban jelenik meg először.

Mivel ugyan arra a köztes nyelvre fordulnak le, egy projekt lehet több nyelven írott.

Ma már nem csak 4 nyelv közül választhatunk. 50-51 különböző nyelvi lehetőség van. A legtöbb fizetős, nekünk nincs. F# van még a gépeken.

.NET keretrendszerrel visszakapaszkodott a munkalehetőségek közé a VB. Egyes cégek keresnek még VB programozót.

(Átvettük, mi mindenre lehet használni, például HTML-ben VBScript nyelven is lehet programozni JavaScript helyett.)

## Tanterv

Első két gyakorlaton megismerjük a nyelv alapjait konzolos alkalmazásokon keresztül.

Majd játékokat fogunk írni.

## Jegyszerzés

1 db beadandóval hármasig lehet feljutni. Valamilyen játék, levélben egyeztetve. Mobilos is lehet. Utolsó előtti gyakorlaton bemutatjuk egymásnak.

Utolsó órán dolgozat (ZH). Itt is valamilyen játékot kell írni. Ez is hármasig.

Aki mindkettőt jól teljesíti, az lehet ötös.

Pót ZH alkalom lesz valamikor.

Gyakorlat vége.