# Virtuális fejlesztő keretrendszerek - Unity 3D 9. gyakorlat

## Berezvai Dániel jegyzete <http://elte.3ice.hu/>

Helyettesítés volt, beadandókkal foglalkoztunk (nekem nem volt kérdésem.) Majd az egyetem projektjeiről beszélgettünk:

* Kétféle minőségű face tracking + 3D labirintus multiplayer.
* Rejtett objektumok keresése házban, minden esemény loggolva (→100% replay.) idősekkel, pszichológusok később kielemzik.

Fél óra után el kellett mennünk.

Gyakorlat vége.