# Virtuális fejlesztő keretrendszerek - Unity 3D 10. gyakorlat

## Berezvai Dániel jegyzete <http://elte.3ice.hu/>

Konzultáció volt. Múltkor is at lett volna, de helyettesítés volt. Gondolom ezután is mindig az lesz.

Beadandó ötlet: Fizikát kihasználó játék. Egyensúly, elgurul, stb.

Pót ZH: Utolsó előtti héten: December 1, 12:15-től, 45 perces lesz.

Utolsó héten beadandó. Leadás: December 7-e. Bemutatás: 8-a. (Nem 10-e. Szerda helyett hétfő! Ugyan úgy 12:15-től)

Konzultáció vége.