# Virtuális fejlesztő keretrendszerek - Unity 3D 1. gyakorlat

## Berezvai Dániel jegyzete <http://elte.3ice.hu/>

Kezdés: 12:10

Vége: 13:40

MAC teremben vagyunk. Belépés: hallgato/hallgat

Ekker Nikoletta [ekkern@inf.elte.hu](mailto:ekkern@inf.elte.hu)

<http://bscw.elte.hu/>-ra szombaton kapunk azonosítót. (UPDATE: Következő gyakorlat előtt 1 órával kaptunk e-mailt, amikor én már buszon ültem, internet nélkül… Bent pedig nincs WiFi…)

Azonosító: VezetéknévKeresztnév (Nekem BerezvaiDaniel lesz)

## Jegyszerzés

Beadandót 4.5.3-as verzióban kell elkészíteni.

Utolsó hét előtti vasárnapig.

Egy darab logikai játék elkészítése. ZH is lesz, órai anyagból.

[http://bscw.elte.hu/bscw/bscw.cgi/d265573-1/\*/Tudnival%C3%B3k.htm](http://bscw.elte.hu/bscw/bscw.cgi/d265573-1/*/Tudnival%C3%B3k.htm)

Példaprogramok: <http://team3.inf.elte.hu/unity/>

Programozási nyelv: JavaScript, majd C#.

Gyakorlat vége.