

WEBFEJLESZTÉS 2. – ELEMÉK ELÉRÉSE, ESEMÉNYEK

Horváth Győző

Egyetemi adjunktus

1117 Budapest,

Pázmány Péter sétány 1/C, 2.420

Tel: (1) 372-2500/1816

Ismétlés

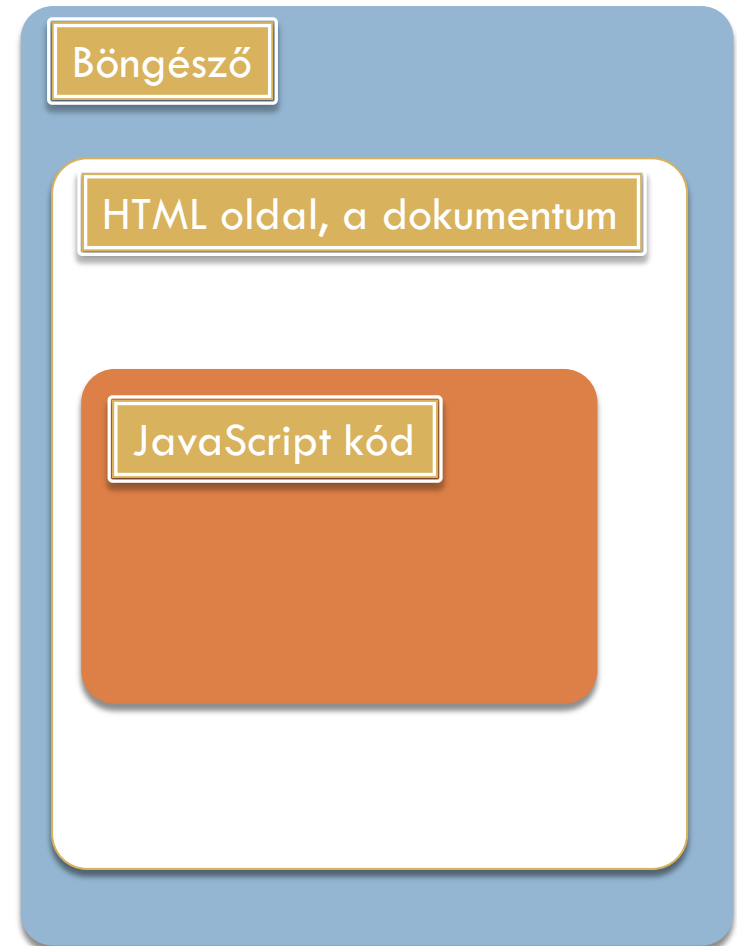
2

- JavaScript nyelvi elemei
 - ▣ elemi és összetett típusok
 - ▣ vezérlési szerkezetek
 - ▣ operátorok
- Alapvető kommunikáció
 - ▣ beolvasás (prompt, confirm)
 - ▣ kiírás (console.log, alert, document.writeln)

Felépítés

3

- JavaScript nyelv
- JavaScript és HTML kapcsolata



Egyszerű példa: Helló név!

4

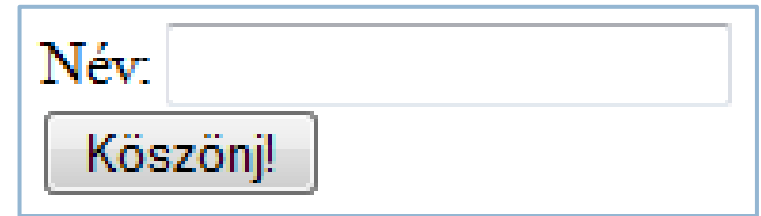
- Feladat
 - Bekérni a nevet, pl. "Senki bácsi"
 - Kiírni: "Hello Senki bácsi!"
- Eddigi tudásunkkal
 - prompt és alert
 - ... de nem így szokták megoldani

```
var nev = prompt('Hogy hívnak?', 'Senki bácsi');  
alert('Hello ' + nev + '!');
```

Egyszerű példa: Helló név!

5

- Űrlap
 - Gomb lenyomása
 - Érték kiolvasása
 - Eredmény megjelenítése




Név:

```
<form>  
  Név: <input type="text">  
  <br>  
  <input type="button" value="Köszönj!">  
</form>
```

Megoldás lépései

6

1. Reagálni a gomb lenyomására.
2. Kiolvasni a szöveges beviteli mező értékét (beolvasás).
3.  Előállítani a bemenet alapján a kimenetet, azaz az üdvözlő szöveget (feldolgozás).
4. Megjeleníteni az üdvözlő szöveget (kiírás).

Kérdések a megoldáshoz

7

- Hogyan lehet a gomb lenyomására reagálni?
- Hogyan tudom a szöveges mező értékét kiolvasni?
(valaminek a valamiije)
 - ▣ JavaScriptből hogyan érem el a szöveges mezőt?
(tetszőleges HTML dokumentumbeli elemre hivatkozás)
 - ▣ Ha elértem a szöveges mezőt, akkor hogyan tudom a benne lévő értéket kiolvasni? (tulajdonság)
- Hogyan tudom az eredményt nem felugró ablakkal megjeleníteni, hanem a dokumentumban?

8

Elemek elérése

DOM

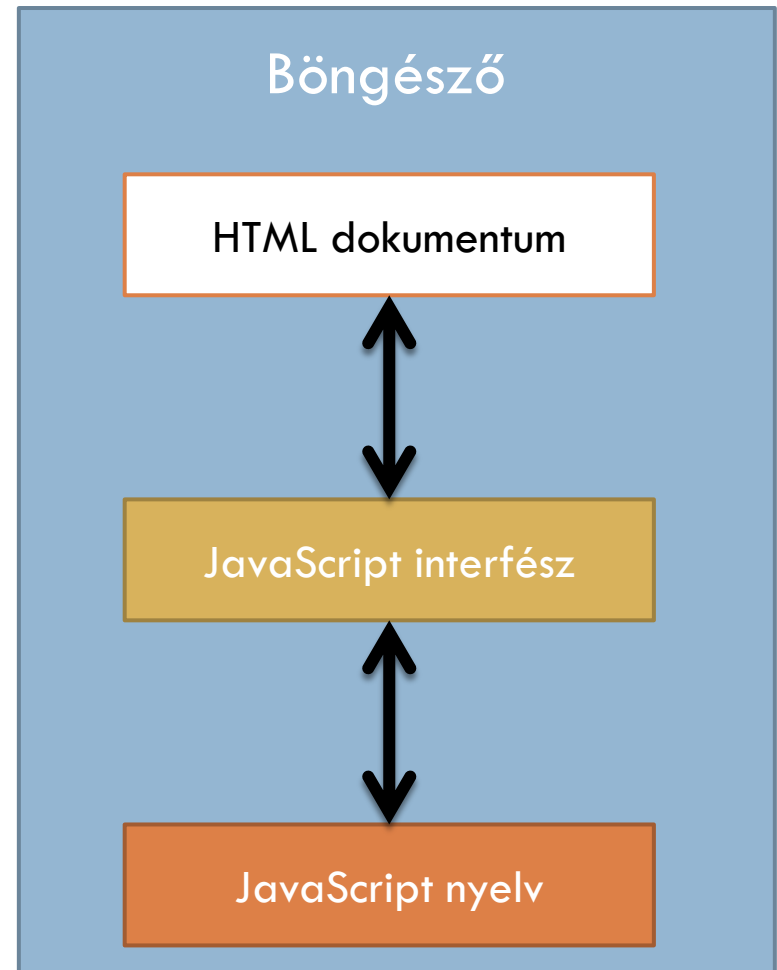
Elemek elérése

- Hogyan tud a JavaScript egy tetszőleges HTML elemet elérni?
- Ez nem a JavaScript nyelvben van definiálva.
- Ezt a JavaScriptet futtató környezet biztosítja, ami most a böngésző
- A böngésző tesz lehetővé olyan kapcsolódási pontokat (interfészeket), amelyen keresztül a HTML dokumentum JavaScripttel módosítható.

Elemek elérése

10

- Kétféle interfész
 - DOM
 - (BOM)



HTML mint faszervezet

12

```
<!doctype html>
<html lang="en">
  <head>
    <meta charset="utf-8">
    <title></title>
  </head>
  <body>
    <form id="form1">
      Név: <input type="text" name="nev" id="nev">
      <br>
      <input type="button" value="Köszönj!" name="gomb"
id="nev">
    </form>
  </body>
</html>
```

DOM

13

```
├ DOCTYPE: html
├ HTML lang="en"
│   ├── HEAD
│   │   ├── #text:
│   │   ├── META charset="utf-8"
│   │   ├── #text:
│   │   ├── TITLE
│   │   └ #text:
│   ├── #text:
│   └ BODY
│       ├── #text:
│       ├── FORM id="form1"
│       │   ├── #text: Név:
│       │   ├── INPUT type="text" id="nev" name="nev"
│       │   ├── #text:
│       │   ├── BR
│       │   ├── #text:
│       │   ├── INPUT type="button" id="nev" name="gomb" value="Köszönj!"
│       │   └ #text:
│       └ #text:
```

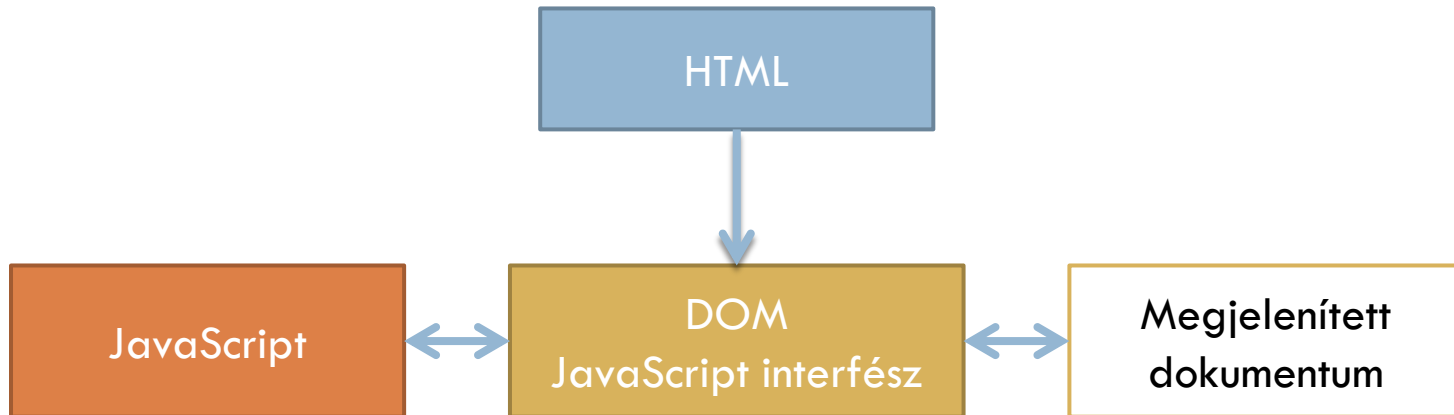
Felület

14

Név:

Sematikus kapcsolatrendszer

15



Élő kapcsolat

16

HTML

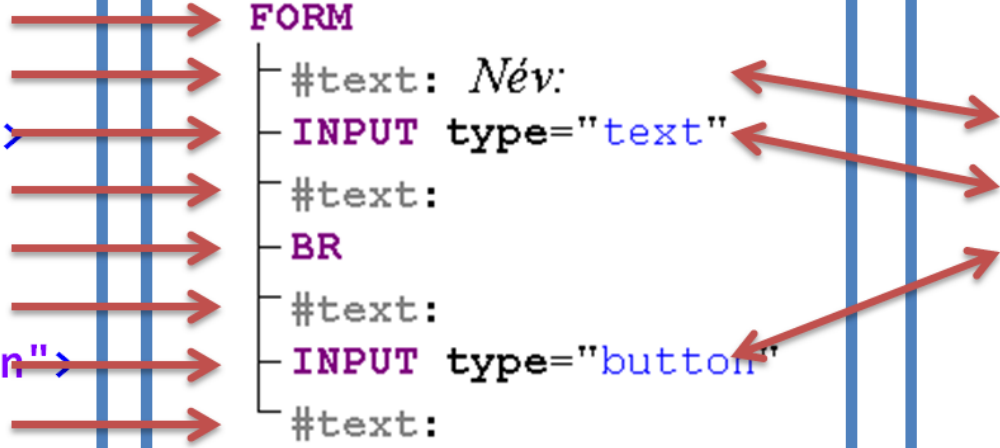
```
<form id="form1">  
  Név:  
  <input type="text">  
  
  <br>  
  
  <input type="button">  
  
</form>
```

DOM

```
FORM  
├── #text: Név:  
├── INPUT type="text"  
├── #text:  
├── BR  
├── #text:  
├── INPUT type="button"  
└── #text:
```

Felület

Név:



Document Object Model – DOM

17

- Dokumentum Objektum Modell
- Korszerű, minden böngésző támogatja
- Szabványos interfész fastruktúra alapú hierarchiához
 - ▣ DOM Level 1 (1998)
 - ▣ DOM Level 2 (2000)
 - ▣ DOM Level 3 (2004)
 - ▣ DOM Events Level 2 (2000)
- Tulajdonságok, metódusok és események
- HTML, XML

DOM műveletek

18

- Rengeteg művelet (elemek, attribútumok)
 - bejárás
 - létrehozás
 - módosítás
 - törlés
- DOM gyökere: document
- Elem elérése azonosító (id) alapján történik

```
document.getElementById('id')
```

Elemek elérése – összefoglalás

19

- BÁRMELYIK elem elérhető JavaScriptből
- id-t kell adni neki
- `document.getElementById(id)`

- Példa:

```
Név: <input type="text" id="nev">
```

```
document.getElementById('nev')  
  
//vagy változóba kimentve  
var nevObj = document.getElementById('nev');
```

20

Elemek elérése

BOM

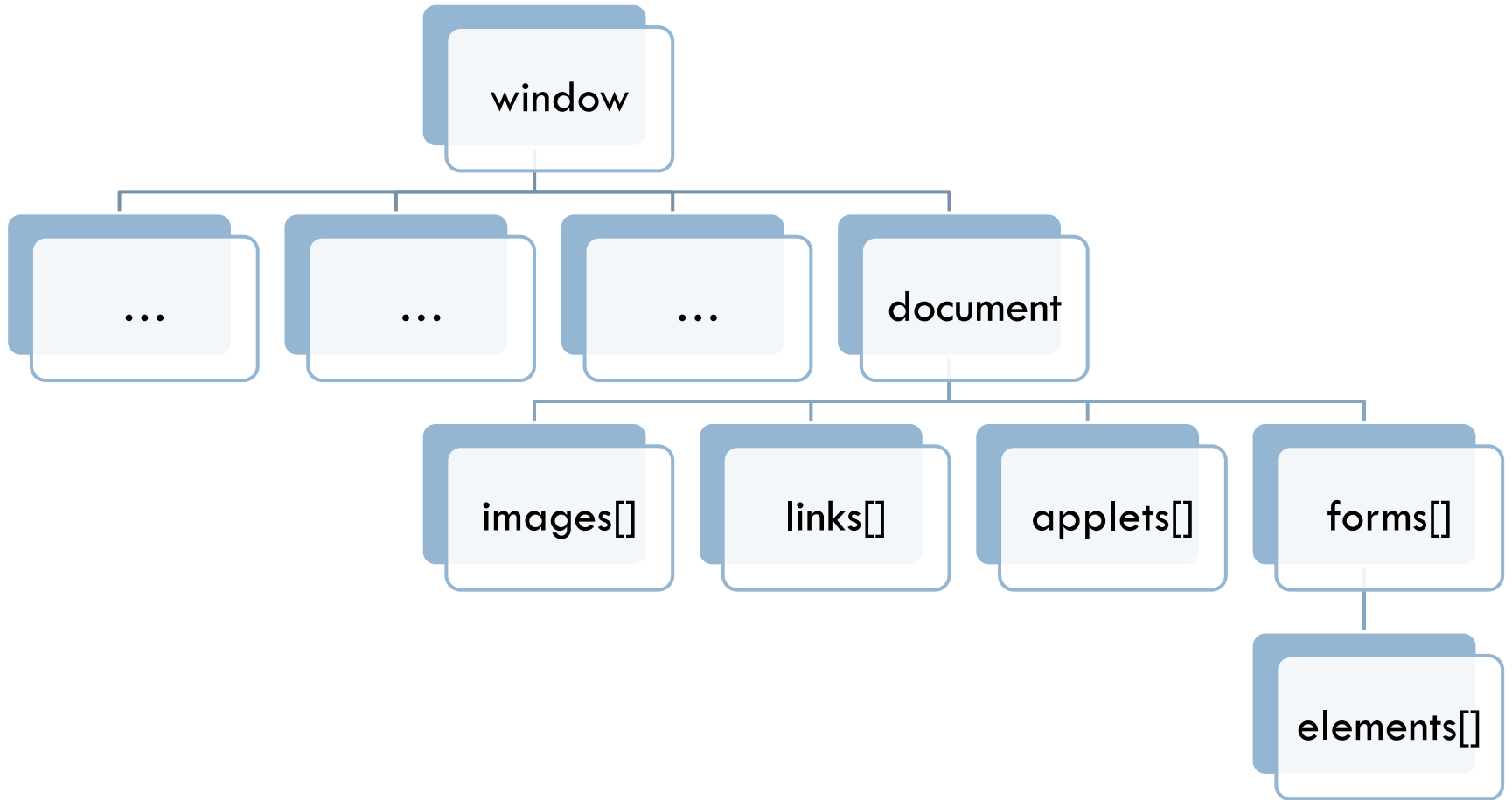
Browser Object Model – BOM

21

- Nem szabványos, de minden böngésző támogatja
- Bővebben később lesz szó róla
- Elemek elérésének módja elavult benne.
- Limitált hozzáférés a dokumentum elemeihez
- Régi megközelítés
 - ▣ Mind a mai napig sok ilyen kóddal lehet találkozni
 - ▣ Ne használjuk!
- A name attribútum alapján működik

BOM

22



BOM

23

- Tömbök indexelése
 - számokkal
 - name attribútummal

```
<form name="form1">  
  Név: <input type="text" name="nev">  
  <br>  
  <input type="button" value="Köszönj!" name="gomb">  
</form>
```

```
window.document.forms[0].elements[0]  
window.document.forms['form1'].elements['nev']  
document.forms['form1'].elements['nev']  
document.form1.nev
```

Tulajdonságok

Analóg, felfedező, referencia alapú módszer

Mit tud egy DOM objektum?

25

- A szabvány meghatározza, hogy egy DOM objektum mit tud
- Objektum
 - ▣ tulajdonságok
 - ▣ metódusok
- Minket főleg a tulajdonságok érdekelnek

Szabványos módszer

26

- DOM HTMLElement
 - <http://www.w3.org/TR/DOM-Level-2-HTML/html.html>
 - [https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Gecko DOM Reference](https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Gecko_DOM_Reference)
 - [https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Gecko DOM Reference#HTML interface](https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Gecko_DOM_Reference#HTML_interface)
- s

Analóg módszer

27

- Elnevezési konvenció: általában minden DOM objektumnak olyan tulajdonságai vannak, amilyen attribútumai a neki megfelelő HTML elemnek.
- Átírási szabály: camel case
 - ezEgyÖsszetettSzó
 - elsőKicsiÖsszetételnélNagyBetűk
 - pl. getElementById

Analóg módszer – input mező

28

HTML attribútum

- id
- name
- type
- value
- readonly
- maxlength

JavaScript tulajdonság

- id
- name
- type
- value
- readOnly
- maxLength

Felfedező módszer

29

- JavaScript konzolban vizsgáljuk meg az elemet
- DOM fül
- Böngésző specifikus tulajdonságok is megjelenhetnek → óvatosan ezzel a módszerrel

Felfedező módszer

30

Név:

Köszöni!

Konzol HTML CSS Szkript **DOM** Net Sütik

window > **input#nev**

readOnly	false
required	false
scrollHeight	19
scrollLeft	0
scrollTop	0
scrollWidth	150
selectionEnd	4
selectionStart	4
size	20
spellcheck	false
src	""
style	CSS2Properties { length=0, MozAppearance="", MozOutlineRadius="", több... }
tabIndex	0
tagName	"INPUT"
textContent	""
textLength	4
title	""
type	"text"
useMap	""
value	"alma"

Példa: input mező értéke

31

□ HTML

```
<input type="text" name="nev" id="nev">
```

□ JavaScript

```
document.getElementById('nev').value
```

□ Például:

```
var nev = document.getElementById('nev').value;
```

□ Írható olvasható tulajdonság

```
document.getElementById('nev').value = 'Győző';
```

Eseménykezelés

Inline, tradicionális, szabványos, IE specifikus
módszer

Esemény és eseménykezelő

33

- Akció-reakció elve
- Akció – kiváltó ok
 - ▣ Környezet (böngésző) eleme (pl. oldalbetöltődés)
 - ▣ Felhasználó cselekvése (pl. kattintás, egérmozgatás)
- Reakció = **események**
 - ▣ HTML elemek jelzései (gomb: kattintás történt)
- Ezekre az eseményekre lehet feliratkozni **eseménykezelő** függvényekkel

Események típusai

36

- Egéreseemények
 - click
 - dblclick
 - mouseup
 - mousedown
 - mouseover
 - mousemove
 - mouseout

Események típusai

37

- Billentyűzetesemények
 - ▣ keydown
 - ▣ keyup
 - ▣ keypress
- Oldal események
 - ▣ load (window, frame, object, image)
 - ▣ unload (window, frame)
 - ▣ abort (image, object)
 - ▣ error (object, image, frame)
 - ▣ resize (document)
 - ▣ scroll (document)

Események típusai

38

- Űrlap és űrlapelem események
 - submit (form)
 - reset (form)
 - select (input, textarea)
 - change (input, select, textarea)
 - focus (input, select, textarea, label, button)
 - blur (input, select, textarea, label, button)

Események típusai

39

- Érintés események
 - touchstart
 - touchend
 - touchmove
 - touchenter
 - touchleave
 - touchcancel

Eseménykezelő regisztrálása

40

- Inline módszer
- Tradicionális
- Szabványos
- IE specifikus

Inline módszer

41

- HTML attribútumként jelenik meg az eseménykezelő
- Történetileg az első módszer
- Mindenhol működik
- Általában:

```
<elem ontípus="javascript kód">
```

- Például:

```
<input type="button" id="gomb" onclick="hello()">
```

Tradicionális módszer

42

- Programozottan rendelhető eseménykezelő egy elem eseményéhez
- Nem szabványos, de minden böngésző támogatja

```
elem.ontípus = fuggveny;
```

- És **NEM**:

```
elem.ontípus = fuggveny();
```

- Törlés:

```
elem.ontípus = null;
```

- Például:

```
document.getElementById('gomb').onclick = hello;
```

Tradicionális módszer

43

- Előnye
 - ▣ Minden böngésző ismeri
- Hátránya
 - ▣ Nem szabványos
 - ▣ Egy elemhez csak egy eseménykezelő köthető

Szabványos módszer

44

- `addEventListener`, `removeEventListener`
- Paraméterek
 - ▣ Esemény típusa
 - ▣ Eseménykezelő függvény
 - ▣ Elkapás iránya

```
elem.addEventListener('típus', fuggveny, false);  
elem.removeEventListener('típus', fuggveny, false);
```

- Például

```
var gomb = document.getElementById('gomb');  
gomb.addEventListener('click', hello, false);
```

Microsoft módszer

45

- Hasonló a szabványhoz, de kevesebbet tud
- `attachEvent`, `detachEvent`

```
elem.attachEvent('ontípus', fuggvény);
```

```
elem.detachEvent('ontípus', fuggvény);
```

Példa: gombra kattintás

46

```
<form id="form1">  
  Név: <input type="text" id="nev">  
  <br>  
  <input type="button" value="Köszönj!" id="gomb" onclick="hello()">  
</form>
```

```
<script type="text/javascript">  
function hello() {  
  //...  
}  
</script>
```

47

Kiírás a dokumentumba

innerHTML

Kiírás a dokumentumba

48

- console.log nem látszik
- alert() csúnya
- document.writeln() lezárt dokumentumra nem működik: újat nyit
 - ▣ a dokumentum betöltése során szabad csak használni
- ÚJ: innerHTML
 - ▣ az elemeken belüli HTML tartalom
 - ▣ írható, olvasható

```
elem.innerHTML = 'Tetszőleges HTML szöveg'; //írás  
console.log(elem.innerHTML); //olvasás
```

Példa – innerHTML

49

```
<form id="form1">  
  Név: <input type="text" id="nev">  
  <br>  
  <input type="button" value="Köszönj!" id="gomb" onclick="hello()">  
  <br>  
  <span id="kimenet"></span>  
</form>
```

```
document.getElementById('kimenet').innerHTML = 'Hello világ!';
```

50

Példafeladat megoldása

Megoldás

51

```
<form id="form1">
  Név: <input type="text" id="nev"> <br>
  <input type="button" value="Köszönj!" id="gomb" onclick="hello()">
  <br>
  <span id="kimenet"></span>
</form>
<script type="text/javascript">
function nevbolUdvozes(nev) {
  return 'Hello ' + nev + '!';
}
function hello() {
  //Beolvasás
  var nev = document.getElementById('nev').value;
  //Feldolgozás
  var udvozes = nevbolUdvozes(nev);
  //Kiírás
  document.getElementById('kimenet').innerHTML = udvozes;
}
</script>
```


`$()` függvény, HTML és JavaScript szétválasztása

\$() függvény bevezetése

53

- `document.getElementById()`
 - hosszú, olvashatatlaná teszi a kódot
 - könnyen elgépelhető
- `$()` függvény
 - `document.getElementById()` függvényt csomagolja be
 - rövidebb forma

```
function $(id) {  
    return document.getElementById(id);  
}
```

```
document.getElementById(id) ---> $(id)
```

Példa

```
5 <form id="form1">
  Név: <input type="text" id="nev">
  <br>
  <input type="button" value="Köszönj!" id="gomb" onclick="hello()>
  <br>
  <span id="kimenet"></span>
</form>
<script type="text/javascript">
function $(id) {
  return document.getElementById(id);
}
function nevbolUdvozles(nev) {
  return 'Hello ' + nev + '!';
}
function hello() {
  var nev = $('nev').value;
  var udvozles = nevbolUdvozles(nev);
  $('kimenet').innerHTML = udvozles;
}
</script>
```

Szétválasztás

55

- HTML – szerkezet
- CSS – megjelenés
- JavaScript – viselkedés

- HTML és CSS szétválasztása
- HTML és JavaScript szétválasztása
 - ▣ JavaScript kódot külön állományba tenni
 - ▣ HTML kódban csak hivatkozás maradhat külső állományra

Szétválasztás – 1. lépés

56

□ Függvénydefiníciók külön állományba

```
<!doctype html>
<html lang="en">
  <head>
    <meta charset="utf-8">
    <title></title>
    <script type="text/javascript" src="hello.js"></script>
  </head>
  <body>
    <form id="form1">
      Név: <input type="text" id="nev">
      <br>
      <input type="button" value="Köszönj!" id="gomb" onclick="hello()">
      <br>
      <span id="kimenet"></span>
    </form>
  </body>
</html>
```

Szétválasztás – 2. lépés

57

- Inline eseménykezelők megszüntetése
 - Programozott hozzárendelés – szabványos modell
 - A head-ben az elemek még nem elérhetők
 - Az oldal betöltése után kell hozzárendelni az eseménykezelőket
 - window objektum load eseménykezelő függvényben

Szétválasztás – HTML

58

```
<!doctype html>
<html lang="en">
  <head>
    <meta charset="utf-8">
    <title></title>
    <script type="text/javascript" src="hello.js"></script>
  </head>
  <body>
    <form id="form1">
      Név: <input type="text" id="nev">
      <br>
      <input type="button" value="Köszönj!" id="gomb">
      <br>
      <span id="kimenet"></span>
    </form>
  </body>
</html>
```

Szétválasztás – JavaScript

59

- `<head>`-ben → még nem működik

```
//Függvénydefiníciók
function $(id) {
    return document.getElementById(id);
}
function nevbolUdvozles(nev) {
    return 'Hello ' + nev + '!';
}
function hello() {
    var nev = $('nev').value;
    var udvozles = nevbolUdvozles(nev);
    $('kimenet').innerHTML = udvozles;
}
//Eseménykezelők regisztrálása
$('gomb').addEventListener('click', hello, false);
```


Szétválasztás – JavaScript

60

```
//Segédfüggvények
function $(id) {
    return document.getElementById(id);
}
//Feldolgozó függvények
function nevbolUdvozes(nev) {
    return 'Hello ' + nev + '!';
}
//Eseménykezelő függvények
function hello() {
    var nev = $('nev').value;
    var udvozes = nevbolUdvozes(nev);
    $('kimenet').innerHTML = udvozes;
}
function init() {
    //Eseménykezelők regisztrálása
    $('gomb').addEventListener('click', hello, false);
}
window.addEventListener('load', init, false);
```

Szétválasztás

61

- Ez az elvárás innentől!
- Külön HTML és JavaScript állomány
- \$ és init függvény mindig kell!

Feladatmegoldás lépései

62

1. Tervezés
 - ▣ Specifikáció
 - ▣ Felületterv
2. JavaScript adatszerkezetek kialakítása
3. Feldolgozó függvények (felületfüggetlen)
4. HTML szükségletek kialakítása
5. Eseménykezelők kialakítása
 - ▣ Melyik elem melyik eseményére kell mit reagálni